**Universidade do Vale Itajaí**

**Análise e Desenvolvimento Sistema**

**Professor**: Mauricio Pasetto de Freitas

**Aluna**: Sarah Alves Batista

**Tema:** Revendedora natura

**Introdução:**

Aplicação Escolhida:

Delimitar o Escopo: Descrição do serviço e público-alvo do problema a ser resolvido.

Formulação do Problema: Descrição do problema do usuário a ser resolvido.

Solução Proposta: Apresentação da proposta de solução para o problema identificado.

**Projeto:**

Arquitetura do Sistema:

Objetivo: Descrição da estrutura geral do sistema proposto.

Explicação: Apresentação da arquitetura de alto nível, destacando os principais componentes e sua interação.

**Diagrama de Casos de Uso:**

Objetivo: Apresentar as principais funcionalidades do sistema.

Explicação: Descrição dos casos de uso identificados e suas interações com os atores externos.

Detalhamento dos Casos de Uso:

Objetivo: Detalhar as ações e resultados esperados de cada caso de uso.

Explicação: Descrição detalhada de cada caso de uso, incluindo pré-condições, passos necessários e pós-condições.

**Desenvolvimento:**

Ambiente de Desenvolvimento: O Visual Studio Code foi utilizado como a principal ferramenta de desenvolvimento devido à sua interface intuitiva, extensibilidade e suporte para diversas linguagens de programação.

Tecnologias Utilizadas:

Frontend: HTML, CSS e JavaScript foram utilizados para a construção da interface do usuário. O framework Bootstrap foi empregado para agilizar o desenvolvimento e garantir uma aparência responsiva.

Backend: Para o desenvolvimento do lado do servidor, foi utilizado Node.js juntamente com o framework Express.js. Isso permitiu a construção de uma aplicação web robusta e escalável.

Banco de Dados: O sistema utilizou o banco de dados MySQL para armazenar e gerenciar os dados do usuário. O acesso ao banco de dados foi facilitado pelo uso da biblioteca mysql.js.

Autenticação e Autorização: O sistema implementou um sistema de autenticação e autorização utilizando JSON Web Tokens (JWT) para proteger rotas e controlar o acesso do usuário.

Diagramas de Casos de Uso:

Ferramenta Utilizada: Para a criação dos diagramas de casos de uso, foi utilizado o Astah Community Edition, uma ferramenta de modelagem UML amplamente utilizada.

Objetivo: Os diagramas de casos de uso foram desenvolvidos para capturar os requisitos funcionais do sistema e visualizar as interações entre os usuários e o sistema.

**Conclusão:**

Em resumo, ao adotar uma abordagem centrada no cliente, investir em tecnologia e inovação, fortalecer a comunidade de revendedores e reforçar seu compromisso com a sustentabilidade, a revendedora Natura pode não apenas enfrentar os desafios atuais, mas também prosperar em um mercado cada vez mais competitivo e dinâmico